

# RUINES

Nom du Personnage

Origine

Carrière

Défauts

Portrait

Vaillance

/

Destin

/

Protection

Fatigue

Expérience

/

Bravoure

Prestige

Trempe

Carrure

Adresse

Empathie

Esprit

Âme

Cicatrices

Historique

Armes :

Dégâts :

Propriétés :

Armure et bouclier :

Protection :

Malus :

Propriétés :

Prédiction de Combat

Prédiction de Tir

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



# COMPÉTENCES

Score = Caractéristique + Expertise + Niveau + Bonus / Malus

## Compétence de Connaissance

☛ Académique	<input type="text"/>	Esprit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Éther	<input type="text"/>	Âme	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Nature	<input type="text"/>	Âme	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -

## Compétence de Déplacement

☛ Athlétisme	<input type="text"/>	Carrure	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Équitation	<input type="text"/>	Empathie	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Orientation	<input type="text"/>	Âme	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -

## Compétence de Filou

☛ Discrétion	<input type="text"/>	Adresse	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Larcin	<input type="text"/>	Adresse	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Perception	<input type="text"/>	Empathie	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -

## Compétence Magique

☛ Affect	<input type="text"/>	Empathie	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Concept	<input type="text"/>	Esprit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Essence	<input type="text"/>	Âme	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -

## Compétence Martiales

☛ Combat	<input type="text"/>	Carrure	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Esquive	<input type="text"/>	Adresse	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Tir	<input type="text"/>	Adresse	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -

## Compétence de Métier

☛ Alchimie	<input type="text"/>	Esprit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Artisanat	<input type="text"/>	Esprit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Médecine	<input type="text"/>	Esprit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -

## Compétence Sociales

☛ Autorité	<input type="text"/>	Âme	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Baratin	<input type="text"/>	Empathie	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Influence	<input type="text"/>	Esprit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -

## Compétence de Survie

☛ Détermination	<input type="text"/>	Âme	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Endurance	<input type="text"/>	Carrure	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -
☛ Survie	<input type="text"/>	Empathie	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	/ -



Talents

Ressources	Or
Provisions	Souple
Solvant	Robuste
Réactif	Dur